

## PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT. KIKI ANUGERAH RASA MEDAN

**Arief Rahman Hakim**

Pemrograman Web, Universitas Audi Indonesia

Email korespondensi: [\\*ariefrahmanhakim@gmail.com](mailto:*ariefrahmanhakim@gmail.com)

**Abstract:** Salary is payment in the form of money that an employee receives, the result of his contribution as an employee and his ideas for achieving company goals. At PT. Kiki Rasa Medan Indonesia Management in the payroll sector still applies a manual / conventional payroll system with the help of Microsoft Excel. This can cause errors when calculating salaries. As a new and developing company, PT. Kiki Anugerah Rasa Medan Indonesia needs a data processing application that can help process employee payroll data quickly, precisely and accurately. The method used in this payroll system is the waterfall method, namely a structured framework that is arranged sequentially in an effort to develop an information system (software). This application was made using the CodeIgniter framework and also web programming using PHP.

**Keywords:** Information System Design, Employee Payroll, Web

**Abstrak.** Gaji adalah pembayaran dalam bentuk uang yang diterima seorang karyawan, hasil kontribusinya sebagai karyawan dan gagasannya untuk mencapai tujuan perusahaan. Pada PT. Kiki Rasa Medan Indonesia Pengelolaan dalam sektor penggajiannya masih menerapkan sistem penggajian cara manual / konvensional dengan bantuan Microsoft Excel. Hal ini dapat menimbulkan terjadinya kesalahan pada saat perhitungan gaji. Sebagai perusahaan baru yang sedang berkembang, PT. Kiki Anugerah Rasa Medan Indonesia perlu membutuhkan suatu aplikasi pengolahan data yang dapat membantu dalam mengolah data penggajian karyawan dengan cepat, tepat, dan akurat. Metode yang digunakan dalam sistem penggajian ini ialah metode waterfall, yaitu kerangka kerja (framework) terstruktur yang disusun secara runtunan dalam upaya pengembangan Sistem informasi (perangkat lunak). Pembuatan aplikasi ini menggunakan framework CodeIgniter dan juga web programming dengan menggunakan PHP.

**Kata kunci :** Perancangan Sistem Informasi, Penggajian Karyawan, Web

### LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi komputer saat ini kian berkembang pesat terutama dalam dunia kerja. Teknologi komputer sudah menjadi sebuah kebutuhan yang mendasar dalam membantu segala kegiatan operasional bagi suatu instansi, Pemenuhan kebutuhan terhadap suatu informasi saat ini tidak lepas dari pemakaian dan pemanfaatan komputer. Dengan adanya sistem informasi berbasis komputer ini maka pekerjaan yang dilakukan akan menjadi lebih efektif dan efisien.

Sistem penggajian merupakan serangkaian kegiatan bisnis dan operasi yang bertujuan untuk menyelesaikan segala transaksi pembayaran jasa yang dilakukan oleh perusahaan kepada karyawan, Jika sistem penggajian memiliki unsur-unsur sistem pengendalian, maka dapat berjalan dengan baik. Oleh karena itu perlu diterapkannya sistem pengendalian bagi perusahaan agar tidak terjadi kecurangan dan kesalahan dalam

---

Received 07 Oktober, 2022; Revised 30 November 2022; Published 31 Desember 2022

\*Arief Rahman Hakim, [\\*ariefrahmanhakim@gmail.com](mailto:*ariefrahmanhakim@gmail.com)

pemberian upah. konsekuensi kedudukan sebagai karyawan yang telah memberikan kontribusinya dan juga pikirannya untuk mencapai suatu tujuan bagi perusahaan, agar upah dapat diterima sesuai dengan hak karyawan dan aktivitas perusahaan dapat berjalan dengan lancar, maka suatu perusahaan atau instansi membutuhkan sistem dengan prosedur yang baik.(Gustina & Leidiyana, n.d.).

Sistem merupakan faktor yang paling penting dalam sebuah Instansi ataupun perusahaan, terutama perusahaan yang memiliki karyawan banyak dan tingkat rutinitas tinggi dan tentunya membutuhkan pengelolaan data yang terorganisir. Sebuah sistem digunakan untuk mengunpulkan, mengelolah dan menyediakan. Data yang disimpan oleh perusahaan terus-menerus akan bertambah banyak dan tidak mungkin untuk diolah secara manual oleh karena itu perusahaan pastinya sangat memerlukan sebuah sistem berbasis komputer yang dapat memudahkan proses manajemen data dengan baik dan tertata rapih. (Junaid et al., 2019).

## **METODE PENELITIAN**

Metodologi yang digunakan dalam pengembangan Sistem penggajian ini adalah metode System Development Life Cycle (SDLC), yang menerapkan prinsip-prinsip pendekatan model waterfall dimana model ini menurut (Moenir & Yuliyanto, 2017). Merupakan suatu model klasik yang bersifat terstruktur dalam pembuatan perangkat lunak. Metode waterfall adalah kerangka kerja (framework) terstruktur yang disusun secara runtunan dalam upaya pengembangan Sistem informasi (perangkat lunak) waterfall merupakan metode pengembangan klasik, dan paling banyak digunakan para pengembang Sistem . Adapun fase waterfall seperti gambar berikut :

Terdapat 5 tahapan dalam model waterfall ini antaranya:

1. Requirement Tahapan ini pengembang Sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. informasi dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung, informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.
2. Design Pada tahap ini, pengembang membuat desain Sistem yang dapat membantu menentukan perangkat lunak (hardware) dan Sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur Sistem secara keseluruhan.

3. Implementation Pada tahap ini, Sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut unit, yang disebut sebagai unit testing.
4. Verification Pada tahap ini, Sistem dilakukan verifikasi dan pengujian apakah Sistem sepenuhnya atau sebagian memenuhi persyaratan Sistem, pengajuan dapat dikategorikan ke dalam unit testing (dilakukan pada modul tertentu kode), untuk melihat bagaimana Sistem berjalan Ketika semua modul yang terintegrasi (untuk Sistem penguji), dilakukan atau nama pelanggan untuk melihat apakah semua kebutuhan pelanggan puas (untuk penerima penguji).
5. Maintenance Ini adalah tahapan terakhir dari metode waterfall . Perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada Langkah sebelumnya (Moenir & Yuliyanto, 2017).

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **Analisa Sistem Berjalan**

Analisa sistem yang sedang berjalan merupakan langkah awal yang dilakukan sebelum memberikan sebuah sistem usulan kepada suatu perusahaan. berdasarkan analisa ini diharapkan agar dijadikan sebagai bahan pertimbangan kenapa dibutuhkannya sebuah sistem usulan, Analisa sistem berjalan ini dapat berupa identifikasi permasalahan yang terjadi.

### **Analisa sistem**

Usulan Berdasarkan Analisa dari hasil wawancara dan observasi yang dilakukan, peneliti bermaksud untuk mengusulkan sistem berbasis web yang dapat mengintegrasikan sistem penggajian. Sistem ini memiliki peranan dalam menyediakan informasi tentang proses perhitungan gaji karyawan, perhitungan absensi karyawan, potongan gaji serta laporan. Informasi yang tersedia dalam system informasi penggajian ini meliputi: data

pegawai, data jabatan, data absensi data potongan gaji, laporan absensi, laporan gaji dan slip gaji juga dapat membantu penyajian atau pencetakan laporan setiap bulannya.

Sistem ini akan memberikan manfaat kepada pihak perusahaan, manfaat yang didapat dari sistem ini:

1. Dapat membantu pihak perusahaan dalam mengelola gaji karyawan dengan efektif dan efisien.
2. Dapat membantu meminimalisir terjadinya kesalahan dalam proses rekapitulasi data absensi karyawan.
3. Memudahkan pihak perusahaan dalam membuat laporan penggajian karyawan secara cepat, akurat dan terpercaya.

### **Spesifikasi Basis Data**

Spesifikasi basis data merupakan desain yang menggambarkan struktur data fisik pada suatu sistem ataupun aplikasi. Penyajian dari spesifikasi basis data ini yaitu bagaimana penyimpanan data dilakukan di software basis data.

### **Perencanaan Aplikasi**

Sebelum masuk kedalam pembuatan system dan perancangan program dapat digambarkan dalam bentuk flowchart sehingga dapat mempermudah dalam melakukan dan merancang aplikasi. mempermudah dalam melakukan dan merancang aplikasi.

### **Rancangan Antar muka**

Berikut ini perancangan antarmuka dari aplikasi sistem penggajian karyawan berbasis web terintegrasi absensi fingerprint yaitu sebagai berikut:

- a. Antarmuka Halaman Utama Login Rancangan aplikasi sistem penggajian karyawan berbasis web terintegrasi absensi fingerprint, menu yang disediakan didalamnya yaitu menginput username dan password.
- b. Antarmuka Halaman Dashboard Rancangan aplikasi sistem penggajian karyawan berbasis web terintegrasi absensi fingerprint, menu yang di sediakan didalamnya yaitu Dashboard, Master data, Transaksi, Laporan, Logout.
- c. Antarmuka Menu Master Data, Data Pegawai Rancangan aplikasi sistem penggajian karyawan berbasis web terintegrasi absensi fingerprint, menu yang di sediakan didalamnya yaitu Master data, Data Pegawai.

- d. Antarmuka Halaman Data Jabatan Rancangan aplikasi sistem penggajian karyawan berbasis web terintegrasi absensi fingerprint, menu yang di sediakan didalamnya yaitu Master data, Data Jabatan.
- e. Antarmuka Halaman Transaksi, Data Absensi Rancangan aplikasi sistem penggajian karyawan berbasis web terintegrasi absensi fingerprint, menu yang di sediakan didalamnya yaitu Transaksi, Data Absensi.
- f. Antarmuka Halaman Transaksi, Data Potongan Rancangan aplikasi sistem penggajian karyawan berbasis web terintegrasi absensi fingerprint, menu yang di sediakan didalamnya yaitu Transaksi, Data Potongan Gaji.
- g. Antarmuka Halaman Menu Laporan Gaji Pegawai Rancangan aplikasi sistem ipenggajian karyawan berbasis web iterintegrasi absensi fingerprint, menu iyang disediakan didalamnya yaitu iMenu Laporan, Laporan Gaji.
- h. Antarmuka Halaman Menu Laporan Absensi Pegawai Rancangan aplikasi sistem penggajian karyawan berbasis web terintegrasi absensi fingerprint, menu yang disediakan di dalamnya iyaitu Menu Laporan, Laporan Absensi Pegawai.

## **KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan penulis yang berjudul Perancangan Aplikasi Sistem Penggajian Karyawan Berbasis Web Terintegrasi Absensi Fingerprint dapat menghasilkan kesimpulan berikut:

1. Perancangan aplikasi sistem berbasis web terintegrasi absensi fingerprint pada PT. Kiki Rasa Medan dapat membantu dalam pengelolaan data penggajian pegawai sehingga menghasilkan data yang valid dan meminimalisir terjadinya kesalahan data.
2. Membantu memudahkan dalam pencarian dan rekapitulasi data pegawai, data jabatan dan data kehadiran serta membuat laporan secara cepat dan akurat

## **DAFTAR REFERENSI**

- Anita, K. R., & Iskandar, S. (n.d.). Pengendalian Internal Terhadap Sistem Penggajian Karyawan. 118–127.
- Fahlevi, R., Zulhalim, Z., & Rini, A. S. (2021). Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Pada Po Arista

Tehnik Jakarta. Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta, 1(2), 95.

<https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i2.446>

Faisal, L. A., & Muhajir, M. H. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Penggajian Karyawan Di Pt Vox Teneo Indonesia Menggunakan Framework Codeigniter (Ci). Jurnal MediaTIK, 3(1), 1. <https://doi.org/10.26858/jmtik.v3i1.14366> Gustina, R., & Leidiyana, H. (n.d.). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. JSiI | Jurnal Sistem Informasi |, 7.

Junaid, E., Pradipta, A., & Nurtanzis Sutoyo, M. (2019). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Client Server Pada PT. CMPP (Citra Mandiri Persada Pratama). Indonesian Journal on Networking and Security - Volume 8 No 2 – 2019, 8(2), 1–8. <http://www.academia.edu/download/59372487/1583-1899-1-PB20190523-129169-du5e0u.pdf>

Kurniawan, A. (2019). Perancangan Sistem Pengolahan Laporan Data Gaji Guru Basiskan Desktop Pada Sekolah Sdn 06 Guguk Sarai Kab. Solok Dengan Menerapkan Bahasa Pemrograman Java Dan Database Mysql. 1(1), 1–18. <https://doi.org/10.31227/osf.io/45mxz>